

Vorläufige Bedienungsanleitung

dbFlyball

Stand: [11.08.2006](#)~~9. August 2006~~

|

Inhaltsverzeichnis

1. Erstmalige Registrierung	1
2. Normale Anmeldung	3
3. Team eingeben	4
4. Hunde eingeben	7
5. Team zu einem Turnier anmelden	11
6. Turnierübersicht	14

Übersicht der Änderungen zu früheren Handbüchern:

(blau hervorgehoben)

11.08.06 S. 10 und 13 Team->Turnieranmeldung unbedingt aus der Teamansicht

1. Erstmalige Registrierung

Wenn man zum ersten Mal auf die Seite geht, muss man sich vor der eigentlichen Anmeldung zuerst registrieren. Dies geschieht durch das Anklicken des Wortes „Registrierung“.



Anmeldung

Benutzername:

Passwort:

Sprache:

Passwort speichern: ☒

[Registrierung](#)

[Passwort vergessen?](#)

dbFlyball Vers. 1.5 08/2006 © 2006 Wilfried Jost All rights reserved.

Es erscheint der folgende Bildschirm:

Registrierung

Email:

Benutzername:

[Zurück zur Anmeldeseite](#)

Hier muss man die eigene Emailadresse und seinen gewünschten Benutzernamen eingeben.

Achtung: an diese Emailadresse wird sofort ein automatisch erstelltes Passwort versandt. Auf richtige Schreibweise achten, sonst landet das Passwort im Nirwana. (Falls Ihr es binnen fünf Minuten nicht erhalten solltet: bitte eine Mail an info@flyball-hessen.de)

Datenschutzhinweis: um Missbrauch zu unterbinden werden Eure momentane IP-Adresse (die Internetadresse, die Euer PC für diese Sitzung vom Eurem Provider wie T-Online erhalten hat) sowie Datum und Uhrzeit der Registrierung protokolliert.

Falls Ihr mit dieser Speicherung nicht einverstanden seid: nicht auf „Übermitteln“ gehen und die Seite sofort verlassen. Ansonsten gehen wir davon aus, dass Ihr mit der Speicherung dieser persönlichen Daten einverstanden seid.

Falls Euer gewünschter Benutzername bereits belegt ist oder dergleichen erscheint ein entsprechender Hinweis in roter Schrift:



The screenshot shows a registration form titled "Registrierung". It has two input fields: "Email:" with the value "elke@web.de" and "Benutzername:" with the value "elke". Below the fields is a button labeled "Übermitteln". Under the button, there is a link "Zurück zur Anmeldeseite". Below that, there are two lines of red text: "Benutzername *elke* besteht bereits." and "Email *elke@web.de* besteht bereits." followed by the instruction "Wählen Sie einen anderen." and a final line: "Sollten Sie ihren Benutzernamen oder Ihr Passwort vergessen haben, benutzen Sie das 'Passwort vergessen' Formular."

Im Normalfall erscheint:



The screenshot shows the same registration form titled "Registrierung", but now it displays a success message: "Registrierung erfolgreich !" followed by a link "Weiter zur Anmeldeseite". An arrow points from this link down towards the email confirmation text block.

und Ihr erhaltet kurzfristig eine Mail wie diese:

Sie haben sich hiermit erfolgreich bei www.flyball-hessen.de registriert,
von der IP-Adresse 84.174.31.116
Email: elke@web.de
Benutzername: elke
Passwort: ax3621

Mit diesen Informationen geht es zurück zur eigentlichen Anmeldeseite.

2. Normale Anmeldung

Zum Anmelden gebt Ihr bitte Euren Benutzernamen und das Passwort aus der Registrierungs-Email ein, dann auf „Übermitteln“ klicken:

The login form is titled "Anmeldung" in a brown header bar. Below the header, on a light yellow background, are the following elements:

- Benutzername:
- Passwort:
- Sprache: (with a dropdown arrow)
- Passwort speichern: ☒
-
- [Registrierung](#)
- [Passwort vergessen?](#)

Geschafft, jetzt seid Ihr im „Hauptmenü“:

The main menu is displayed in a box with a light yellow background. It contains the following information:

- Angemeldet als **elke** [Abmelden](#) [Passwort ändern](#)
- 1. Team(s)
- 2. Hunde/Dogs
- 3. Team -> Turnier/Tournament
- [Turniere/Tournaments](#)

Ab hier bitte Punkt 1 bis 3 durcharbeiten.

3. Team eingeben

Zuerst wir das Team eingeben. Dazu auf den Punkt „1. Team(s)“ klicken:

Angemeldet als **elke** Abmelden Passwort ändern

1. Team(s) ▲
2. Hunde/Dogs
3. Team -> Turnier/Tournament
Turniere/Tournaments |

Es erscheint eine leere Seite:

1. Team(s) Angemeldet als **elke** Abmelden Passwort ändern Sprache German Schnellsprung: 1. Team(s) Hinzufügen

Keine Datensätze gefunden

Auf „Hinzufügen“ klicken, es kommt die Eingabemaske:

1. Team(s), Neuer Datensatz

[Zurück zur Liste](#)

Teamname *

Referenzzeit

Kapitän

Emailadresse *

Handynummer

Boxenlader

Bemerkungen

* - Benötigtes Feld

Nach dem Ausfüllen sieht die Maske etwa so aus:

1. Team(s), Datensatz ändern
[tblteam_index: 14]

[Zurück zur Liste](#)

Teamname	Lightning Rockets	*
Referenzzeit	25,50	
Kapitän	Elke Voigt	
Emailadresse	elke@web.de	*
Handynummer	0170-1234567	
Boxenlader	Uwe Schmidt	
Bemerkungen		

* - Benötigtes Feld

Danach geht es „Zurück zur Liste“.

Felder und Eingabehinweise:

Die Pflichtfelder sind mit einem roten Sternchen gekennzeichnet.

Die Felder sind wohl vom Inhalt her klar. Falls Ihr Euch vertippt oder einen falschen Feldtyp (Komma oder Punkt bei der Referenzzeit sind beide erlaubt) eingibt, kommt eine entsprechende Fehlermeldung, wie z. B.:

[Zurück zur Liste](#)

Teamname	Lightning Rockets
Referenzzeit	25m50
Kapitän	Elke Voigt
Emailadresse	elke@web.de
Handynummer	0170-1234567

http://www.internetcafe-lollar.de

 folgende Felder müssen Zahlen sein:
Referenzzeit

Datenschutzhinweis: Emailadresse und Handynummer sind nur für den Turnier-Veranstalter bestimmt und werden nicht veröffentlicht.

Die Listendarstellung Eures Teams sieht jetzt so aus:

1. Team(s)
 Angemeldet als **elke**
 Abmelden

Passwort **ändern**

Sprache
 German

Schnellsprung: 1. Team(s)

Hinzufügen

		Teamname	Referenzzeit	Kapitan	Emailadresse	Boxenlader
Ändern	Anzeigen	2. Hunde/Dogs	3. Team -> Turnier/Tournament	Lightning Rockets	25,50	Elke Voigt
					elke@web.de	Uwe Schmidt

Diese Liste seht nur Ihr bzw. später der Veranstalter eines Turniers, für das Ihr Euer Team angemeldet habt.

Die Daten Eures Teams werden nicht komplett angezeigt. Ihr könnt sie jederzeit in ihrer Gesamtheit ansehen und verändern, durch Anklicken der entsprechenden Punkte.

Ihr erhaltet als Bestätigung eine Email wie diese, mit dem Betreff „Neues Team bei Flyball-Hessen.de“:

Neues Team erfolgreich hinzugefügt

```

Teamname : 'Lightning Rockets'
Referenzzeit : 25.5
Kapitaen : 'Elke Voigt'
Emailadresse : 'elke@web.de'
Handynummer : '0170-1234567'
Boxenlader : 'Uwe Schmidt'
Bemerkungen : ''
tbllogin_index : 10
  
```

Weiter geht es mit der Eingabe der Hunde.

4. Hunde eingeben

In der Listendarstellung Eures Teams (und **NUR DORT**) gebt Ihr Eure Hunde ein. Dies geschieht durch Anklicken des Punktes „2. Hunde/Dogs“:

Es erscheint die Übersicht mit der Team-Information oben und der (noch leeren) Aufstellung Eurer Hunde darunter:

Mit „Hinzufügen“ kommt Ihr in diese leere Eingabemaske:

Die Eingabefelder im Einzelnen:

Hundename ist klar, ein Pflichtfeld

Rasse Ihr kommt durch Anklicken des schwarzen Dreiecks in die Auswahl:



Ist Euer Hund nicht dabei, könnt Ihr die Rasse selbst hinzufügen.

Es erscheint dann eine Eingabemöglichkeit:



Richtig, mit „Speichern“ geht es zurück, der neue Name wird automatisch einsortiert.

Sprunghöhe ein Pflichtfeld, bitte die gemessene oder geschätzte Sprunghöhe eingeben, durch Anklicken des schwarzen Dreiecks und Auswählen des richtigen Wertes:



Geburtsdatum und **Impfdatum** sind Pflichtfelder.

HundeführerIn ist ein Pflichtfeld, da es so später auf dem Auswertungsbogen erscheint. Bitte den Namen komplett ausschreiben.

Turnier dieses Häkchen bedeutet, dass der Hund für ein Turnier gemeldet wird. Standardmäßig ist es gesetzt. (Ihr müsst es nur entfernen, wenn Ihr bei der Meldung für ein Turnier diesen Hund nicht melden möchtet, weil er verletzt oder läufig ist oder z. B. der 7. Hund der Mannschaft ist.)

Wenn alles ausgefüllt ist, auf „Speichern“ klicken:

2. Hunde/Dogs, Neuer Datensatz

[Zurück zur Liste](#)

Hundename *

Rasse [Hinzufügen](#)

Sprunghöhe *

Geburtsdatum *

Impfdatum *

HundeführerIn *

Turnier ☒

* - Benötigtes Feld

Nach erfolgreicher Speicherung erscheint oben „Datensatz hinzugefügt“.

2. Hunde/Dogs, Neuer Datensatz

<<< **Datensatz hinzugefügt** >>>

[Zurück zur Liste](#)

Diese Prozedur wird so lange wiederholt, bis Ihr alle Hunde eingegeben habt. Anschließend zurück zur Übersicht.

Am Ende der Eingaben könnte Eure Liste dann so aussehen:

Master-Tabelle: [1. Team(s)]

Teamname	Referenzzeit	Kapitän	Emailadresse	Boxenlader
Lightning Rockets	25,50	Elke Voigt	elke@web.de	Uwe Schmidt

2. Hunde/Dogs Zurück zur Haupttabelle Angemeldet als **elke** Abmelden Passwort ändern Sprache German Schnellsprung: 2. Hunde/Dogs Erweiterte Suche

Hinzufügen Suche nach: Irgendein Feld Enthält Gefunden: 6 Seite 1 von 1 Datensätze pro Seite: 20

		Hundename	Rasse	Sprunghöhe	Teamname	Geburtsdatum	Impfdatum	HundeführerIn	Turnier
Ändern	Anzeigen	Asta	Dt. Schäferhund	40,00	Lightning Rockets	18.06.2003	15.04.2006	Toni Hammel	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Bobby	Mischling	35,00	Lightning Rockets	11.04.2003	18.11.2005	Guido Löhr	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Lümmel	Border Collie	35,00	Lightning Rockets	14.11.2004	04.01.2006	Anne Oltmann	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Nastrovje	Dt. Schäferhund	40,00	Lightning Rockets	19.08.2004	12.07.2006	Boris Mirsakov	<input type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Struppi	Mischling	35,00	Lightning Rockets	07.05.2002	04.10.2005	Elke Voigt	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Turbo	Border Collie	37,50	Lightning Rockets	09.08.2003	09.05.2006	Helge Schneider	<input checked="" type="checkbox"/>

(Der vierte Hund würde bei einer Turnieranmeldung des Teams zum jetzigen Zeitpunkt NICHT gemeldet, da der entsprechende Haken entfernt wurde.)

Wenn Eure Liste so aussieht (teilweise oder komplett ohne Teamnamen):

2. Hunde/Dogs Angemeldet als **elke** Abmelden Passwort ändern Sprache German Schnellsprung: 2. Hunde/Dogs Erweiterte Suche

Hinzufügen Suche nach: Irgendein Feld Enthält Gefunden: 6 Seite 1 von 1 Datensätze pro Seite: 20

		Hundename	Rasse	Sprunghöhe	Teamname	Geburtsdatum	Impfdatum	HundeführerIn	Turnier
Ändern	Anzeigen	Asta	Dt. Schäferhund	40,00		18.06.2003	15.04.2006	Toni Hammel	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Bobby	Mischling	35,00		11.04.2003	18.11.2006	Guido Löhr	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Lümmel	Border Collie	35,00		14.11.2004	04.01.2006	Anne Oltmann	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Nastrovje	Dt. Schäferhund	40,00		19.08.2004	12.07.2006	Boris Mirsakov	<input type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Struppi	Mischling	35,00	Lightning Rockets	07.05.2002	04.10.2005	Elke Voigt	<input checked="" type="checkbox"/>
Ändern	Anzeigen	Turbo	Border Collie	37,50		09.08.2003		Helge Schneider	<input checked="" type="checkbox"/>

habt Ihr die Hunde **NICHT** über „1. Team(s)“ eingetragen, sondern direkt aus dem Menü über Punkt „2. Hunde/Dogs“ – in dem Fall bitte eine Mail an info@flyball-hessen.de senden, es kann von uns korrigiert werden.

5. Team zu einem Turnier anmelden

Dies geschieht UNBEDINGT wiederum aus der Teamansicht – auf keinen Fall aus dem „Hauptmenü“ oder über „Schnellsprung“:

Ändern	Anzeigen	2. Hunde/Dogs	3. Team -> Turnier/Tournament	Teamname	Referenzzeit	Kapitän	Emailadresse	Boxenlader
				Lightning Rockets	25,50	Elke Voigt	elke@web.de	Uwe Schmidt

Als erstes sollte man ggfs. die „Turnier“-Häkchen der Hunde prüfen bzw. korrigieren.

(Wenn jemand mehrere Teams verwaltet, würden alle von ihm/ihr angelegten Teams hier erscheinen – immer das richtige auswählen.)

Angemeldet wird ganz einfach durch Anklicken dieses Punktes:

2. Hunde/Dogs	3. Team -> Turnier/Tournament	Teamname
	<input type="checkbox"/>	Lightning Rockets

Es erscheint die (momentan noch leere) Übersicht, für welche Turniere dieses Team gemeldet ist: (Achtet darauf, dass hier Euer Teamname steht – Ihr also in der „Teamansicht“ seid)

Master-Tabelle: [1. Team(s)]

Teamname	Referenzzeit	Kapitän	Emailadresse	Boxenlader
Lightning Rockets	25,50	Elke Voigt	elke@web.de	Uwe Schmidt

3. Team -> Turnier/Tournament Zurück zur Haupttabelle Angemeldet als elke Abmelden Passwort ändern Sprache: German Schnellsprung: 3. Team -> Turnier/Tournament Erweiterte Suche

Hinzufügen Suche nach: Irgendein Feld Enthält Suchen Gefunden: 0 Datensätze pro Seite: 20 Seite 1 von 0

Keine Datensätze gefunden

Nun auf „Hinzufügen“ klicken.

Es erscheint diese Eingabemaske:

3. Team -> Turnier/Tournament, Neuer Datensatz

[Zurück zur Liste](#)

Turniername

Meldedatum *

Referenzzeit *

Anz. Frühstück *

* - Benötigtes Feld

Nach Anklicken des schwarzen Dreiecks kommt die Auswahl der Turniere:

Turniername

Meldedatum

Bitte auswählen

3. Hungen - Bembel

4. Gießen - Cup

Das gewünschte Turnier anklicken und die restlichen Felder vervollständigen:

3. Team -> Turnier/Tournament, Neuer Datensatz

[Zurück zur Liste](#)

Turniername

Meldedatum *

Referenzzeit 23,60 *

Anz. Frühstück 8 *

* - Benötigtes Feld

Das **Meldedatum** ist ein Pflichtfeld, wird aber automatisch gefüllt und kann logischerweise auch später nicht mehr geändert werden (wg. Meldeschluss).

Die **Referenzzeit** wird nicht von der Teamseite übernommen, da sie u. U. abweichen kann. Bitte erneut hier eingeben.

Bei **Anzahl Frühstück** wird der gewünschte Wert eingegeben, für die Planung des Veranstalters.

Nach der Speicherung erhaltet Ihr eine Email wie die folgende als Bestätigung Eurer Anmeldung (der Veranstalter ebenso):

Von: info@flyball-hessen.de [mailto:info@flyball-hessen.de]
Gesendet: Mittwoch, 9. August 2006 08:38
An: elke@web.de
Betreff: Team->Turnier Anmeldung erfolgt

Team->Turnier Anmeldung erfolgt

Turniername : '4. Gießen - Cup'
Meldedatum : '2006-08-09 08:37:53'
Referenzzeit : 23.6
Anzahl_Fruehstueck : 8
tbllogin_index : 10
Teamname : 'Lightning Rockets'

Master-Tabelle: [1. Team(s)]

Teamname	Referenzzeit	Kapitan	Emailadresse	Boxenlader
Lightning Rockets	25,50	Elke Voigt	elke@web.de	Uwe Schmidt

3. Team -> Turnier/Tournament Zurück zur Haupttabelle Angemeldet als **elke** Abmelden Passwort ändern Sprache German Schnellsprung: 3. Team -> Turnier/Tournament Erweiterte Suche

Hinzufügen Suche nach: Irgendein Feld Enthält Suchen Gefunden: 1 Seite 1 von 1 Datensätze pro Seite: 20

Alle anzeigen

Ändern	Anzeigen	Teamname	Referenzzeit	Turniername	Meldedatum
Ändern	Anzeigen	Lightning Rockets	23,60	4. Gießen - Cup	09.08.2006

Das war's.

Achtung: die Anmeldung eines Teams zu einem Turnier **MUSS UNBEDINGT** aus der „Teamansicht“ erfolgen, sonst bleibt der Name **leer:**

3. Team -> Turnier/Tournament Angemeldet als **wrj** Abmelden Passwort ändern Sprache German Schnellsprung: 3. Team -> Turnier/Tournament Erweiterte Suche

Hinzufügen Suche nach: Irgendein Feld Enthält Suchen Gefunden: 2 Seite 1 von 1 Datensätze pro Seite: 20

Alle anzeigen

Ändern	Anzeigen	Teamname	Referenzzeit	Turniername	Meldedatum
Ändern	Anzeigen		19,25	4. Giessener Flyball Cup	10.08.2006
Ändern	Anzeigen	Ball-Amazonen	99,00	4. Giessener Flyball Cup	11.08.2006

6. Turnierübersicht

Um zu sehen, welche Teams sich noch für ein Turnier gemeldet haben, geht Ihr bitte in den Punkt „3. Team -> Turnier/Tournament“ – und zwar dieses Mal **NICHT** aus der Team-Zeile heraus, sondern aus dem Hauptmenü



oder über „Schnellsprung“ in jedem anderen Bildschirm:



Ihr erhaltet dann die Gesamtübersicht der gemeldeten Teams, sortiert nach ihrer gemeldeten Referenzzeit:



(Dabei sieht man auch, dass man nur die eigenen Daten ändern kann.)

Wenn man andere Sortierungen möchte, klickt man auf den Kopftext der Spalte:

3. Team -> Turnier/Tournament

Angemeldet als **elke** Passwort ändern Sprache German Schnellsprung: 3. Team -> Turnier/Tournament Erweiterte Suche

Hinzufügen Suche nach: Irgendein Feld Enthält Suchen Gefunden: 5 Seite 1 von 1 Datensätze pro Seite: 20

Alle anzeigen

		Teamname	Referenzzeit	Turniername	Meldedatum
	Anzeigen	Elkes Team	24,10	4. Gießen - Cup	05.08.2006
Ändern	Anzeigen	Lightning Rockets	23,60	4. Gießen - Cup	09.08.2006
	Anzeigen	Test Team Email 2	12,00	4. Gießen - Cup	08.08.2006
	Anzeigen	Test Team Email 2	33,00	4. Gießen - Cup	08.08.2006
	Anzeigen	Willis Team	19,40	4. Gießen - Cup	05.08.2006

Einmaliges Klicken sortiert aufsteigend, beim nächsten Mal wird absteigend sortiert.